



Ô fil du jeu

ROULE COCOTTE

Contenu : 1 plateau de jeu en 2 parties, 12 poules, 1 dé avec un symbole trèfle et 40 oeufs

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Age : à partir de 3 ans

But du jeu :

Ramasser le plus grand nombre d'œufs.

Préparatifs :

Les oeufs sont répartis dans les nids (le nombre d'œufs n'est pas obligatoirement le même dans chaque nid). Une poule est ensuite posée sur chaque nid.

Quelques tours rapides du poulailler autour de son pivot (pour brouiller les pistes...) et la récolte des oeufs peut commencer.

Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune commence, ensuite on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Il jette le dé.

Si le dé indique 1, 2 ou 3, le joueur choisit une poule... et la soulève.

- S'il y a autant d'œufs dans le nid que de points indiqués : le joueur prend tous les oeufs.
- S'il y a plus d'œufs dans le nid que de points indiqués par le dé : le joueur prend juste le nombre d'œufs indiqué par le dé.
- S'il y a moins d'œufs dans le nid, dommage, le joueur doit se contenter de cette quantité d'œufs.
- S'il n'y a pas d'œufs dans le nid, pas de chance, le joueur ne récolte pas d'œuf à ce tour.

Si le dé indique un trèfle, Quelle chance ! Le joueur choisit une poule et il prend tous les oeufs qui se trouvent dans son nid (s'il n'y a plus d'œufs, tant pis).

A la fin de son tour de jeu, on remet la poule en place et l'on refait tourner le poulailler.

Fin du jeu :

Le jeu se termine... A 4 joueurs, dès qu'une personne a récolté 8 oeufs. C'est lui le vainqueur. A 2 ou 3 joueurs, dès qu'un enfant a récolté 11 oeufs et ainsi remporte la partie.